

Neue World-Building App Freggers Play lässt Kinder spielend programmieren

Regensburg, 15.12.2016 - Mit Freggers Play hat die SPiN AG eine App fürs iPad geschaffen, die es Kindern und Kind Gebliebenen ermöglicht, in einer visuell außergewöhnlichen dreidimensionalen Welt aus Luftschlössern Wirklichkeit werden zu lassen.

Kreative Ziegelsteine

Ein Klassiker unter den Kreativitätsaufgaben ist der Ziegelstein-Test, in dem es darum geht, sich möglichst viele originelle Verwendungszwecke für einen Ziegelstein auszudenken. Aber was wäre, wenn es nicht nur um Ziegelsteine ginge? Was wäre, wenn man jede Idee in die Tat umsetzen könnte? Könnte problematisch werden in der echten Welt, aber ein großartiger Spaß sein in einer virtuellen. Diese Welt ist Freggers Play.

„Lernst du schon wieder?“

Für Kinder bietet Freggers Play einen Spielplatz für Träume und Eingebungen, auf dem man tüfteln, gestalten oder einfach nur Spaß haben kann - ohne vorgegebene Pfade, schulmeisterliche Belehrung und Zeitlimit. Für Eltern ist es ein pädagogisch wertvolles Lernspiel, das Kindern Denkmuster der Informatik und lebenswichtiges Handwerkszeug für die Jobs des 21. Jahrhunderts vermittelt.

Die Welt programmieren

Mit genial einfachem 3D-Editor, grafischer Programmiersprache, Physik-Engine und Partikeleffekten ist Freggers Play quasi ein „Unity für Kids“; also ein Baukasten für besonders kreative, intrinsisch motivierte Kids, könnte man meinen...

Jeder, der schon einmal vor einem weißen Blatt gesessen hat und spontan etwas zu Papier bringen sollte, kennt das Problem: Blockade. Freggers Play schafft deshalb von Anfang an eine stimulierende Umgebung mit liebevoll ausgestalteten Objekten und atmosphärischen Kulissen, die zu Kristallisationspunkten für eigene Ideen werden. Nichts muss, alles kann. Was nicht ganz passt, regt divergentes Denken an und wird passend gemacht. Kreative Problemlösungen entstehen aus der Situation und selbst gesteckten Zielen. Inspiration und Imagination führen zu Illumination. Plötzlich hat man Programmieren gelernt und es fast nicht gemerkt.

Neuland war gestern, Stereotype auch

„Kinder wachsen heute selbstverständlich mit Technologie auf. Sie hinterfragen Smartphones und Tablets nicht, sie nutzen sie einfach - zum Spielen, Erschaffen, Kommunizieren, und um sich auszudrücken“, meint Vorstand Fabian Rott. „Ob Mädchen oder Junge, technisch affin oder nicht; das sind Schubladen, die uns nicht interessieren“, führt Rott weiter aus. „Selbst wer mit Freggers Play nur ‘Puppenhaus’ spielt, wird viel Spaß haben. Und Mädchen, denen irgendwann klar wird, dass die grafischen Bausteine, mit denen sie ihren Ponyhof zum Leben erwecken, eine Programmiersprache sind, werden hoffentlich nie mehr glauben, dass Informatik nur was für die Jungs ist.“

Das hat zum einen auch FilmFernsehFonds Bayern sowie Creative Europe MEDIA überzeugt, die das Projekt gefördert haben, und zum anderen die Jury des Kinder-Medien-Preis „Der weiße Elefant“, den sie Freggers Play vergangenen Sommer noch in der Beta-Phase zuerkannt hat.

Und was bitte ist ein Fregger? Ein Fregger ist ein selbstbewusstes, kreatives Kind, das selbstverständlich mit Ziegelsteinen Raumschiffe baut und ihnen das Fliegen beibringt.

Start auf iOS, Android-Version in Planung

Freggers Play ist erhältlich im iOS App Store für iPads. 3 Kulissen und 42 Objekte sind kostenlos dabei. Zusätzliche Sets mit 21 Objekten kosten 1,99 Euro. Eine Android-Version ist in Planung.

Über die SPiN AG

Die SPiN AG aus Regensburg - hervorgegangen aus der „Ursuppe“ des Internet, genauer gesagt aus einem textbasierten Multiuser Dungeon - entwickelt und betreibt seit 20 Jahren Web-Anwendungen für Konzerne, Online-Communities für alle und Spiele für (unsere) Kinder.

Kontakt

SPiN AG

Fabian Rott

Tel: 0941 / 942 77 10

fabian@spin.de

<https://www.freggersplay.de>